Глава 440  
  
: Дракон, о, Дракон! Часть семнадцатая\*\*  
\*(Хочется написать фанфик по ШанФро… подумал я и только через десять секунд осознал смысл фразы. Я же и так пишу…)\*  
  
◇  
  
Он был текуч, как ветер.  
Непрерывен, как дождь.  
Яростен, как гроза.  
  
Он был воплощением красной бури.  
  
«…Ладно, пора и нам подвигаться!» — сказала Пенсилгон.  
  
«И ты можешь спокойно это комментировать, глядя на \*это\*…» — удивился Ойкаццо.  
  
«Ну, такое я часто вижу… Разве что менюшкой он управляет как обычно».  
  
По мнению Ойкаццо, главной сильной стороной Санраку была не скорость реакции или опыт (из говноигр)… а его умение быстро адаптироваться к пользовательскому интерфейсу, то есть UI.  
  
Не только в ШанФро, но и в других играх, где оружие «вызывается» действием игрока, умение управлять окнами во время боя имеет решающее значение.  
  
«В ШанФро окно вызывается мыслью, а управляется пальцами, так? Такой тип UI есть и в других играх, но… Санраку указывает координаты "под руку" и управляет, не глядя».  
  
Красный зверь — похожий на дракона, волка, акулу, хищную птицу, но точно созданный для того, чтобы убивать врагов и пожирать добычу — смеялся.  
Его руки двигались непрерывно, время от времени вызывая окно под руку. Бросив одно оружие, он тут же вызывал следующее, менял, снова вызывал — и всё это молниеносно.  
Парные мечи плясали, железные кулаки дробили врагов, огненные следы оставались в воздухе, а потом внезапно появлялся огромный меч, который рассекал ветер и врагов с одинаковой лёгкостью.  
  
«Не глядя…?» — переспросила Сайга-0.  
  
«Он запомнил скорость прокрутки при свайпе пальцем, расположение пунктов и всё такое. Сам он это называет "искусство выхватывания предметов". Ну, даже если не глядя, одна рука всё равно занята, так что если зажать его в этот момент, он уязвим».  
  
«Акробатика… что ли?» — предположила Раст.  
  
«Да не особо. Если положить нужное оружие в самый верх и самый низ инвентаря, его довольно легко достать».  
  
Ойкаццо и сам так часто делал, и это не было чем-то сверхъестественным.  
Но сила Санраку была в том, что он мгновенно адаптировался к \*любому\* UI.  
  
«…Помню, он как-то жаловался, что "UI настолько говно, что просто пиздец"».  
  
Кажется, там при открытии экрана предметов постоянно влезали какие-то неуместные голоса, и чтобы достать предмет, требовалась минута или что-то в этом роде… Ойкаццо, погрузившийся в воспоминания, опомнился, вздохнул и собрался с мыслями.  
  
«Надо найти Руст и Молда… Ах да, Сайга-100-сан, не знаете, где сейчас толпа дракокровных вампиров?»  
  
«Дракокровные вампиры………… Аа, те, за которых так радели кулинары. Кажется, их отправили сражаться с мелкими драконами Брайрейниего, чтобы зря не погибли… вроде бы…»  
  
Даже Сайга-100, для которой встреча с дракокровными вампирами была лишь повторением (…) контакта с лесными эльфами, с трудом вспоминала их, морща лоб.  
  
«А, вспомнила. Кажется, они атаковали Доо'Ред Хоула, потому что бафф от Скал Азучи повысил их безопасность».  
  
«Значит…»  
  
Сейчас Доо'Ред Хоул, загнанный игроками, столкнулся с Брайрейниего и пытался перекинуть на неё хейт. То есть…  
  
«А, вон они!!» — воскликнул Ойкаццо.  
  
«Уэ?! А, это вы, Ойкаццо-сан…» — отозвался Молд.  
  
«…Не виделись пару часов?» — спросила Раст.  
  
Ойкаццо нашёл эту парочку на удивление легко.  
Их снаряжение было местами покрыто копотью и слегка оплавлено — явные следы ожесточённого боя с огненным противником, — но, похоже, их не загнали в угол настолько, чтобы они не могли сражаться.  
  
«Короче, план Раст в действии. Осталось соединиться с Пенсилгон, и будет финальная стадия».  
  
«План… какой?» — не поняла Раст.  
  
«Тот псих, что там буянит, наконец-то притащил свою базу (…..). Так что тот самый робот… ну вы поняли».  
  
«Хм-м… Хм-м?!»  
  
Раст уставилась на него во все глаза. Рядом Молд тоже вытаращился: «Это был не монстр?!». Эти двое пиздецки синхронны… подумал Ойкаццо и перевёл взгляд на другое поле боя — зону зелёного дракона.  
  
«Право собственности на тактических зверей и усиленную броню разделено на троих, так что даже для того, чтобы сделать их общеклановыми, нужно согласие всех троих. А, вот реактор».  
  
«Сто, п-погоди, э,»  
  
Ойкаццо небрежно, словно бросая яблоко, кинул нестандартный эфирный реактор, а Раст поймала его с такой осторожностью, будто это был младенец.  
  
«Чёрт, они же и так сюда придут… Как-то само собой всё решилось…»  
  
На самом деле, хоть и не так сильно, как у Акицу Аканэ, которая почти игнорирует датчик лута, у Ойкаццо, как у про-геймера с выдающимися результатами, «удача» была на высоте.  
Поэтому всё прошло так гладко……… и именно поэтому (…) он сам отдалял себя от возможности запустить подобный уникальный сценарий, но он об этом никогда не узнает.  
  
«Ну-с… как там операция "Нувориш", интересно…»  
  
Вообще, странная хуйня. Условие победы — «уничтожение Зигворма», а сам Зигворм висит высоко в небе. Не может же быть, чтобы игра рассчитывала, что у большинства игроков уже есть тактические звери и броня. Значит, должен быть какой-то триггер для начала боя с Зигвормом (…).  
  
Золотой дракон в вышине всё так же далёк, и пока лишь один человек добрался до него. Но, скорее всего, этот путь не был предусмотрен разработчиками. Должно быть условие, при котором Зигворм спустится на землю, размышлял Ойкаццо.  
  
«…Герой, B.I.G., характер───»  
  
«───Типа "общая положительная оценка (B.I.G.) всех игроков выше определённого значения" или что-то в этом роде», — раздался голос Пенсилгон.  
  
«Хм, поздно, Пенсилгон».  
  
«Да не, она такая настырная была… Нашла Тоттори-из-Симанэ и скинула на него весь хейт Броккентрида».  
  
Где-то раздался вопль лучника, которого восхваляли как героя, но он потонул в шуме битвы и не достиг ушей Пенсилгон и её компании. Поэтому Пенсилгон, считая Броккентрида пройденным этапом, смотрела на поле боя, где бушевали белый, красный и ещё один красный (Санраку), и пила зелье восстановления ХП.  
  
«Пфух, давно я Санраку-куна в игре не видела… Совсем одичал».  
  
«Ага, как чёрный окунь или что-то в этом роде», — согласился Ойкаццо.  
  
«Инвазивные виды из говноигр страшны, да? Кхе-кхе, хорошо сказал, Катцу-кун».  
  
Непринуждённо подколов Санраку, Пенсилгон, которую сопровождали семь оставшихся Человекодрагор, посмотрела на небо, затем на землю.  
  
«Раз уж он так твердит про героев, то условие, скорее всего, в этом. По крайней мере, до меня дошли слухи, что Санраку-кун вызвал его на дуэль, и он согласился…»  
  
«Значит, есть шанс, что он вообще не спустится?»  
  
«Да нет, Катцу-кун, "Драконобойство" — это же общемировая героическая легенда».  
  
«Ааа……… То есть, он может спуститься после убийства цветных драконов…»  
  
«Для нас это неудобно, но весьма вероятно…»  
  
Согласно плану 【Странствующего Волка】, Нуарлинд должна была выжить любой ценой. Значит, «расходным материалом» становились красный, белый или зелёный драконы…  
  
«Нет, идём по плану! Я сражалась и поняла, что Броккентрид продержится долго. Значит, будем бить и красного, и белого. Высокий риск — высокая награда! Создадим "свободных" игроков!!»  
  
«Может, награда и велика, но риск разве не больше?»  
  
Если число цветных драконов уменьшится, то, естественно, больше игроков переключится на оставшихся драконов (Дракона). Это усилит силы против Зигворма, но и увеличит число тех, кто нацелится на Нуарлинд, — обоюдоострый меч.  
К тому же, у анти-Нуарлиндовской фракции есть огромный козырь — Скал Азучи. Та мощнейшая поддержка, которая помогла выдержать даже пламя Доо'Ред Хоула, определённо привлечёт сторонников.  
  
«А тут мы возьмём пример с Зигворма».  
  
«В смысле?»  
  
«───Придите, герои (…), типа того».  
  
---  
  
\*\*